

Observação: Solicitamos aos pais ou responsáveis que orientem e ajudem seu filho a realizar as leituras e a fazer as atividades propostas. Não esqueça de colocar nome e turma.

EMEB OLÍVIO FALEIROS – ITIRAPUÃ/SP

EDUCAÇÃO FÍSICA

PROF. WILLIAN CAMPOS AMORIM

Semana 04/10 à 08/10 – 4º e 5º Anos

Nome do aluno: _____

Turma: _____

Atividade 1 – Pulando os diferentes tipos de amarelinha.

Vamos experimentar diferentes tipos de amarelinha? Seguem alguns exemplos.

1- Amarelinha tradicional

Material necessário: espaço livre e objeto (pedrinha, tampinha, pedaço de giz, entre outros). Modo de jogar

★ Desenhe a amarelinha tradicional do chão. Enumerando as casas.

★ Organize os estudantes em grupos e em ordem de realização da brincadeira.

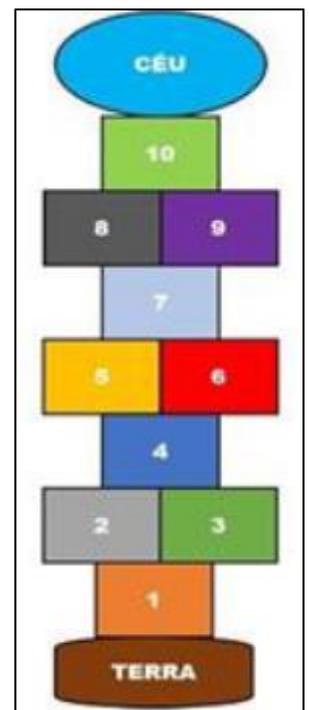
★ Quem for iniciar, joga a pedrinha na casa número 1 e começa a pular partindo da casa número 2 até o céu.

★ Quando chegar ao céu, o jogador vira e volta pulando da mesma maneira pegando a pedrinha quando estiver na casa 2 e 3.

★ Se acertar, o mesmo jogador começa novamente, jogando a pedrinha na casa 2. Perde a vez quando: Pisar na linha de jogo; pisar na casa onde está a pedrinha;

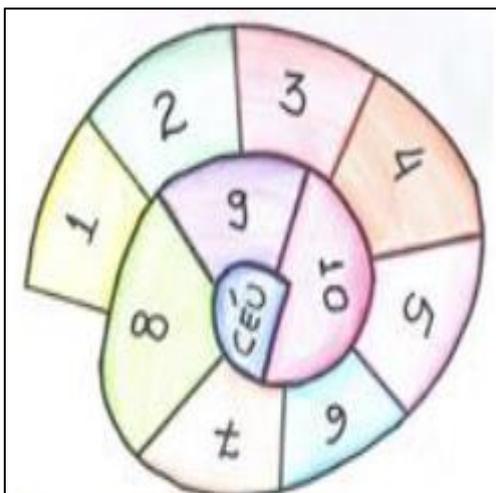
★ Se não acertar a pedrinha na casa onde ela deve cair; não pegar a pedrinha na volta.

★ Vence quem percorrer todo o percurso primeiro.



2- Amarelinha Caracol

Material necessário: espaço livre e giz Modo de jogar:



★ Desenhe um caracol no chão, em formato de espiral e o divida em várias partes.

★ Organize os estudantes em ordem de realização da brincadeira.

★ Quem for começar, terá que fazer todo o trajeto pulando com um pé só, até alcançar a casa "céu" .

★ Quando chegar ao céu, o jogador pode colocar os dois pés no chão e voltar o trajeto pulando com um pé só.

★ Se conseguir, sem pisar em nenhuma linha pode escolher uma das casas e fazer um desenho onde o próximo jogador só poderá pisar nela.

★ Se errar, passa para o jogador seguinte.

★ Vence o jogador que marcar (desenhar) o maior número de casas.